

Políticas y Reglamentos aplicables a investigación aplicada, innovación y transferencia, Universidad Autónoma de Chile

- Política de Investigación Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°214/2023)
- Política de Innovación y Transferencia de Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°215/2023)
- Reglamento de Propiedad Intelectual de Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°216/2023)
- Reglamento de Creación de Empresas de Base Científico-Tecnológica de Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°219/2023)
- Reglamento para Gestión del Conflicto de Interés en Investigación, Desarrollo, Innovación y Transferencia de Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°217/2023)
- Reglamento sobre el Uso de Herramientas de Inteligencia Artificial de Universidad Autónoma de Chile (Resolución de Rectoría N°220/2023)



www.uaautonoma.cl



MÁS UNIVERSIDAD

REGLAMENTO PARA LA CREACIÓN

DE EMPRESAS DE BASE CIENTÍFICO-TECNOLÓGICA DE UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHILE



Agencia Nacional de Investigación y Desarrollo

Concurso Apoyo a la Consolidación de Oficinas de Transferencia y Licenciamiento 2023

Proyecto Consolidación OTL Universidad Autónoma de Chile, código OTL230013

Consultas: Innovacion@uaautonoma.cl



Propósito de la normativa

Este reglamento tiene como propósito fomentar la transferencia de conocimiento y tecnología generados en el ámbito académico hacia la sociedad, a través de la creación de empresas innovadoras, estableciendo un marco normativo que regule y facilite la formación de *spin-offs* y *start-ups* vinculadas a la Universidad Autónoma de Chile.

Ámbito de aplicación

Se aplica a los **miembros de la comunidad universitaria involucrados en actividades de investigación, desarrollo, innovación o transferencia, y a aquellos que generen tecnología de su propiedad o bajo la propiedad de la Universidad Autónoma de Chile**. Excluye el otorgamiento de licencias de Propiedad Intelectual con terceros, que se rigen por acuerdos específicos.

