



ACTIVIDADES

FIESTAS PATRIAS 2022

EXPERIENCIAUA

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE CHILE, SEDE TEMUCO

Temuco, septiembre 2022

I. ANTECEDENTES GENERALES

✓ Convocatoria.

ExperienciaUA, convoca a los centros de estudiantes electos el año 2021 de las diferentes carreras a participar en la realización y celebración de nuestras fiestas patrias del año 2022.

✓ Quienes podrán participar.

Pueden participar Estudiantes Regulares, tanto Diurno como Vespertino, de la Universidad Autónoma de Chile, Temuco.

✓ Lugar, Fecha y Horario.

El lugar donde se realizará el montaje de los STAND será en el frontis del casino, frente al edificio K.

ExperienciaUA, facilitará un STAND por CCEE el cual contará con una mesa plegable, 3 sillas y un toldo. Este STAND tendrá el espacio para ubicar una parrilla, juegos típicos o máquina para comida.

El montaje se realizará el **JUEVES 8 de septiembre** entre las 12:00 a 13:00 horas. De no cumplir con los horarios se sancionará con puntaje en contra al CCEE que incurra en estos hechos. La hora de Inicio de las actividades será a las 13:00 horas. La hora de finalización de la actividad será a las 20:00 horas.

Cada centro de estudiantes debe preocuparse de mantener en íntegras condiciones el STAND facilitado para esta actividad, procurando dejar limpio y ordenado con un horario tope de las **21:30 horas**. Si no se cumple el orden y aseo, se sancionará posterior a la actividad.

Anexo 2 contempla sanciones frente a irregularidades.

LA VENTA DE PRODUCTOS COMENZARÁN A LAS 13:00 HORAS

✓ Responsables del STAND

Cada centro de estudiantes deberá tener un representante y apoyo de un docente por Stand (apoyo se refiere a respaldo del representante).

- El representante del CCEE debe reportar a ExperienciaUA los siguientes datos: nombre completo, carrera, facultad, teléfono (llamada y Whatsapp) y correo electrónico, nombre de la fonda (anexo 1).
- Datos del docente que respalda al representante (anexo 1).
- Durante la actividad el representante debe estar presente en todo momento para coordinar acciones con la organización si lo requiere: respecto al STAND, competencias y/o de algunas acciones que sean inadecuadas.

Se amonestará con puntaje en contra a la alianza que no cumpla con estas condiciones. (Anexo 2).

✓ Productos a la Venta

Se permitirá a cada CCEE tener a la venta los siguientes productos en cada STAND ejemplos:

- Anticuchos
- Empanadas
- Choripanes
- Papas Fritas
- Sopaipillas
- Dulces típicos chilenos (empolvados, alfajores, pan dulce, etc.).
- Bebidas no alcohólicas, mote con huesillo y chicha dulce.

Se prohíbe estrictamente la Venta y Consumo de cualquier tipo de alcohol, sancionando con la Clausura del STAND.

Puntaje Extra: Acciones RSU (Responsabilidad Social Universitaria)

- Usar de preferencia envases reciclables y posteriormente realizar el proceso de reciclaje en Punto Verde de la sede, estos son plástico PET 1, latas y vidrio, todo en formato personal idealmente (revisa el correcto reciclaje de estos residuos en el siguiente link: <https://www.uautonoma.cl/news/punto-verde-nos-transformamos-en-una-comunidad-socialmente-responsable/>).
- Evitar uso de envoltorios desechables, como plástico film (alusa).
- De preferencia no utilizar bombillas plásticas ***¡recuerda que estas no son necesarias! y demoran 200 años en degradarse.***
- Utilizar tapers
- Bandejas cubiertas con mantel
- Decoración con adornos reutilizables

Medidas de Higiene y Seguridad

Cada STAND y los estudiantes participantes relacionados con la manipulación de los productos deberán contar **OBLIGATORIAMENTE** con lo siguiente:

- Mallas para el Pelo (otorgado por ExperienciaUA).
- Guantes (otorgado por ExperienciaUA).
- Delantal.
- Mantel idealmente de tela (alusivo a Fiestas patrias).

La persona que se encuentre recibiendo dinero **no puede participar en la entrega de productos** por higiene y contaminación cruzada que esto provoca. Se sancionará con puntaje en contra al que incurra en estos hechos. (Anexo 2).

✓ Financiamiento

ExperienciaUA entregará un Fondo por Rendir para la compra de los diversos productos a venderse en los STAND. Los recursos se entregarán el **lunes 5 de septiembre del 2022 de las 10:00 a 13:00 y 15:00 a 18:30 horas.**

El representante del CCEE tendrá que rendir las boletas del Fondo a más tardar el **viernes 9 de septiembre hasta las 16:00 horas.** Quienes reciben la rendición son “Asistentes o Coordinador de Actividades ExperienciaUA”, adjuntando las boletas de compra de los productos para la actividad (anexo 3, formato de rendición).

- Solo se pueden rendir boletas con fecha posterior al día de entrega de dinero.
- No se pueden rendir boletas de combustible y honorarios.

- Si se sobrepasa el valor del fondo con las boletas, lo cubre el CCEE pero se debe rendir el monto otorgado. El dinero no justificado con boletas se debe devolver.
- Las boletas deben estar en buen estado, se deben pegar con adhesivo en barra en una hoja de carta/oficio (no scotch).
- No se pueden entregar boletas que hayan sido pagadas con tarjeta BAES y tarjetas de créditos.
- No se pueden comprar bebidas alcohólicas.
- Todas las compras deberán traer un detalle de lo comprado.

Lo recaudado en la actividad será de beneficio de cada CCEE.

II. CONCURSOS Y ACTIVIDADES

✓ Juegos típicos de Fiestas Patrias.

Se realizarán distintos concursos en los cuales cada CCEE podrá participar con el fin de acumular puntaje y adjudicarse un premio en dinero en efectivo al final de la jornada obteniendo el mayor puntaje.

Los juegos serán los siguientes:

- Reyes Guachaca.
- Tiro de Cuerda.
- Carrera de Saco.
- Trompo.
- Rayuela.
- Emboque.
- Payas por el cuidado del Planeta.
- Carrera en 3 pies (parejas).
- Cuecas flash.

Se asigna puntaje mediante escala, todos las CCEE participantes recibirán puntaje.

- Podrán integrar a estudiantes que no tengan CCEE y desean participar informando a la organización con el fin de evitar duplicidad de participación.-

✓ Decoración

Se premiará la creatividad, adornos reciclados y reutilizados, sustentabilidad, ornamentación, diversidad de productos y la puntualidad de cada uno de los STAND. Un Jurado compuesto por colaboradores de la Universidad Autónoma de Chile, Temuco, recorrerá cada uno de los puestos revisando y evaluando la decoración de estos.

La evaluación tendrá lugar a las **13:05 horas**. Se evaluará con escala de puntaje y tendrá puntos extras si se mantiene con venta hasta el cierre de las actividades.

✓ Premios

El CCEE que obtenga el mayor puntaje en la sumatoria de las actividades (descontando sanciones) recibirá un Premio en efectivo de **\$100.000 (ciento mil pesos)**, siempre y cuando esté funcionando hasta la hora de término, La Premiación será realizada a las **20:00 horas**

SE PROHÍBE LA VENTA Y CONSUMO DE BEBIDAS ALCOHÓLICAS

PROGRAMA DE FIESTAS PATRIAS 2022.

12:00	<i>Armado, ambientación y habilitación del stand.</i>
13:00	<i>Inicio de actividades: Saludo Autoridades.</i>
13:05	<i>Evaluación del jurado al stand.</i>
13:15	<i>Recorrido y venta de alimentos</i>
15:30	<i>Presentación Jardín Infantil U. Autónoma</i>
16:00	<i>Recorrido libre del público por los distintos stands.</i>
16:30	<i>1° Competencia: Tirar la Cuerda y carrera tres pies.</i>
17:15	<i>2° Competencia: Presentación Reyes Guachacas y emboque.</i>
18:00	<i>3° Competencia Trompo.</i>
18:45	<i>4° Competencia: Carrera en Sacos.</i>
19:30	<i>Presentación del Taller de Cueca.</i>
19:45	<i>Premiación (en caso de empate competencia flash)</i>
20:00	<i>Sorteo de premios al público.</i>
20:20	<i>Cierre actividades.</i>

III. BASES Y REGLAS,

REGLAS GENERALES

- 1) Cada CCEE estará bajo la vista de un monitor de ExperienciaUA (externo a la carrera), el cual vigilará el cumplimiento de las normas establecidas.
- 2) El encargado de alianza deberá estar junto a los participantes de cada competencia al menos 5 minutos antes del inicio de cada competencia, en el Stand de ExperienciaUA, de lo contrario se sancionará según anexo 2.
- 3) Si un participante altera el curso normal de la competencia se aplicarán sanciones correspondientes al anexo 2.
- 4) Para cualquier competencia, si un participante interfiere en el curso normal de la ejecución de la prueba de otra carrera, será descalificado automáticamente.
- 5) Si el público espectador evita el correcto funcionamiento de cada una de las pruebas se evalúa según sea la intención.
- 6) Queda completamente prohibido la participación de personas ajenas a la Universidad.
- 7) En el caso de existir reclamos excesivos, por vías ajenas a las establecidas por temas detallados en este documento, se aplicará la amonestación correspondiente.
- 8) El inicio y el orden de las actividades será anunciado únicamente por el animador del evento. Este llamará cinco minutos antes del inicio de cada actividad a los participantes y encargados del CCEE.
- 9) El Representante del CCEE. SIEMPRE debe estar presente al momento de las actividades.
- 10) La sumatoria del puntaje obtenido a lo largo del día proporcionará al ganador de la jornada.
- 11) Los puntajes se otorgarán por orden de llegada (Excepto en "tirar la cuerda"); siendo otorgado puntaje desde el primer hasta el décimo lugar a quienes participen.
- 12) Todas las sanciones descritas en este documento equivale al descuento de puntaje obtenido según anexo 2.
- 13) El cronograma, orden de las competencias u otras actividades, pueden ser modificadas por el equipo organizador, siendo avisado a los Encargados del CCEE.
- 14) Cualquier inconveniente que no esté estipulado dentro de estas bases se verá de manera imparcial con los encargados de la Actividad.
- 15) Moderar el lenguaje y comportamiento durante en el transcurso de las actividades entre sus pares y la organización. Ver anexo N° 2.
- 16) En toda actividad debe existir paridad, se adicionan 500 puntos por cumplimiento.
- 17) Se fomenta cumplir con acciones RSU entregando puntaje extra a los CCEE.

IV. DESCRIPCIÓN COMPETENCIAS

1. Ornamentación de Stand

Cada stand debe tener ornamentación, variedad de productos y características de la festividad, se otorga puntaje extra por acciones de RSU.

Tabla N° 1

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

2. TIRAR LA CUERDA

Por cada CCEE se presentarán seis estudiantes, para efectuar la competencia.

El equipo que logre pasar la línea media delimitada al contrincante será el ganador de la ronda. Se dará a conocer un fixture con el orden de participación de cada CCEE de manera aleatoria. Se asignará un puntaje por ronda ganada o perdida que se observa en la tabla N° 3. Según la sumatoria final obtenida, se calificará del Primer al Décimo Lugar con puntaje, como se observa en la tabla N° 2.

Tabla N° 2

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

Tabla N°3

Ganador	3
Perdedor	1
Empate	0

3. CARRERA DE SACOS

Dos participantes por CCEE deberán competir en esta prueba.

Estudiante 1 deberán ir saltando dentro de sus sacos hacia la línea de meta y volver al inicio (dentro del saco), estudiante 2 realiza el relevo una vez que el estudiante 1 llegue a la meta. Se descalifica a quien se sorprenda realizando trampa o utilizando algún medio alternativo a la ejecución de la prueba. Se calificarán los lugares según tabla N°4.

Tabla N° 4

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

4. REYES GUACHACAS

Por cada alianza se presentarán 2 estudiantes para efectuar la competencia. Éstos deberán estar vestidos de forma representativa al estilo guachaca chileno. *Se calificará según tabla N° 5.*

Tabla N° 5

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

5. TROMPO

Cada CCEE designa 1 representante que tendrá la misión de hacer girar el trompo:

- 1.- Girar un trompo grande.
 - 2.- Girar un trompo mediano
 - 3.- girar un trompo pequeño
 - 4.- Girar el trompo al suelo y llevarlo a la mano con la lianza.
 - 5.- Lanzamiento en el aire y tomarlo en la mano.
- Cada participante tendrá 3 intentos para hacer lo que se le solicita.
 - No puede utilizar trompo propio.

Se calificará según tabla N°6

Tabla N° 6

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000

Décimo Lugar	1.000
No participa	0

6. EMBOQUE

Un representante por alianza deberá embocar, teniendo 3 oportunidades en los siguientes tamaños: grande, mediano, pequeño.

Se otorgará puntaje según tabla N°7.

Tabla N° 7

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

7. CARRERA A TRES PIES

Una pareja representante por CCEE deberá recorrer una distancia de 15 metros aproximadamente, donde estarán atados de un pie entre ambos, ellos tendrán que salir corriendo a la señal indicada.

Se otorgará puntaje según tabla N°8.

Tabla N° 8

LUGAR	PUNTAJE
Primer Lugar	10.000
Segundo Lugar	9.000
Tercer Lugar	8.000
Cuarto Lugar	7.000
Quinto Lugar	6.000
Sexto Lugar	5.000
Séptimo Lugar	4.000
Octavo Lugar	3.000
Noveno Lugar	2.000
Décimo Lugar	1.000
No participa	0

Anexo 1:

Responsable CCEE

Yo _____ C.I. _____
perteneciente a la carrera _____ de la
Universidad Autónoma de Chile, sede Temuco. Soy responsable de recibir el
dinero y rendir cuentas frente a ExperienciaUA, quien facilita las dependencias
y acciones en la celebración de Fiestas Patrias el jueves 8 de Septiembre.

El docente _____ C.I. _____
perteneciente a la carrera de _____ es
quien respalda al CCEE en la elección de quien suscribe.

Responsable CCEE

Docente

Anexo 2:

Sanciones

Amonestación de las actividades	Sanción
Impuntualidad	500 puntos cada 10 minutos de atraso.
Interrumpir competencias	3.000 puntos menos
Hacer trampa en la competencia	Dependiendo de la trampa se realiza descuento desde los 500 hasta los 10.000 puntos o descalificación de la prueba realizada.
Agresiones verbales/físicas staff o pares	3.000 puntos menos

Amonestación de convivencia	Sanción
Venta de Alcohol	Cierre de Stand Sugerencia: (suspensión, conversación director de carrera).
Riñas durante el evento	Se iniciará expediente universitario.
Mal comportamiento frente a sus pares y organización	Se informará a dirección de carrera.

- Toda acción no estipulada en las bases será sancionada de acuerdo a los organizadores